

# Giochi da tavolo alla Leopolda

Oggi e domani la kermesse con oltre 300 titoli a disposizione dei partecipanti

► PISA

Giunto alla nona edizione, torna alla Stazione Leopolda il PisaCON, evento annuale dedicato al gioco da tavolo. Ideata e promossa dall'associazione OxyzO sotto il patrocinio di Lucca Comics and Games e realizzata in collaborazione con la Società della salute, la kermesse mette quest'anno a disposizione del pubblico oltre 300 titoli. E poi incontri con gli autori, Escape Room, telequiz e una Locanda Fantasy dedicata al gioco di ruolo allestita al Bastione Sangallo.

«Un programma ricchissimo e diviso in due filoni – spiega **Jacopo Masciullo** di OxyzO –: giochi appena usciti e giochi classici. Per le nuove uscite abbiamo scelto di dare spazio a case editrici italiane di qualità, con giochi come Creepy Falls e Among Us della cascinese uplay.it o Vudhulu di Red Glove – Massa Carrara e molti altri. Per i classici, oltre a un'area Lego allestita dall'Orange Team, è stato fonda-



Giochi da tavolo alla Leopolda (Foto Muzzi)

mentale l'apporto della Ludoteca Scientifica, senza dimenticare l'Ingegneria del Buon Sollazzo, che realizza giochi con materiali di recupero. Novità assoluta della nona edizione, due quiz che strizzano l'occhio alla tv: i proventi delle iscrizioni saranno devoluti alla fondazione «Il Cuo-

re si Scioglie Onlus».

Un programma ricco e appassionante, dunque, che coniuga aspetti fieristici ed espositivi, promuovendo la cultura del gioco intelligente. Non è un caso infatti che la Società della salute abbia scelto di sostenere la manifestazione. «La promozione

del «buon gioco» – sottolinea Sandra Capuzzi, presidente Sds – è un ottimo modo per scongiurare il dramma contemporaneo delle ludopatie, sempre più diffuse sul nostro territorio». «Il gioco da tavolo è intelligente in quanto obbliga a compiere delle scelte – aggiunge Masciullo –, non è meccanizzato e non è infinito. La partita offre un'occasione privilegiata di socializzazione e il tipo di sfida si compie in senso evolutivo-esperienziale con nuove tattiche e meccanismi: si pensi ai giochi «legacy», che fanno leva sull'inventiva dei giocatori stessi». Entusiasta del progetto anche il direttore della Sds, **Alessandro Campani**. «Eventi come questo – dice Campani – sono indispensabili a valorizzare un approccio sano al gioco. Mondì da esplorare e misteri da risolvere possono essere molto più interessanti del semplice «vincere». L'appuntamento è per oggi (10-24) e domani (10-20).

**Carlotta Lattanzi**

